

ANALISA APLIKASI SISTEM TATA KELOLA KEUANGAN DESA DI KECAMATAN DARUSSALAM MENGGUNAKAN METODE TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)

ANALYSIS OF THE APPLICATION OF VILLAGE FINANCIAL GOVERNANCE SYSTEM IN DARUSSALAM DISTRICT USING THE TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)

Zalfie Ardian¹, Nurliyanti², Prasetya wardana³

*Prodi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputere, Universitas Ubudiyah Indonesia,
Jl. Alue Naga, Tibang, Kec. Syiah Kuala, Banda Aceh, Indonesia^{1,2}*

*Prodi teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Ubudiyah Indonesia,
Jl. Alue Naga, Tibang, Kec. Syiah Kuala, Banda Aceh, Indonesia³*

Email : zalfie.ardian@uui.ac.id¹, yanti.moriyuzukey@gmail.com², praswardana@gmail.com³

Abstrak - Penyelenggaraan pemerintahan desa tidak akan terlepas dari faktor keuangan sebagai pendukung pembiayaan, aplikasi sistem keuangan desa (siskeudes) ini dikembangkan untuk pengelolaan dana desa agar dapat mempermudah pelaporan keuangan menjadi lebih transparan serta akuntabel. Tujuan penelitian ini adalah untuk Melihat tingkat efisiensi dari pengguna aplikasi siskeudes yang sudah berjalan.. Metode yang dipergunakan dalam penelitian ini adalah analisis kualitatif dengan menggunakan model *Technology Acceptance Model* (TAM). *Technology Acceptance Model* (TAM) merupakan salah satu model yang dibangun untuk menganalisis dan memahami faktor-faktor yang mempengaruhi diterimanya penggunaan teknologi komputer. Hasil penelitian ini dari segi kemudahan menunjukkan bahwa semakin mudah teknologi aplikasi siskeudes dioperasikan, maka teknologi aplikasi tersebut akan banyak digunakan oleh pengguna yang bersangkutan. Sedangkan dari segi minat perilaku semakin besar minat seseorang mempengaruhi seberapa sering atau seberapa berat pengguna dalam menggunakan aplikasi siskeudes. Pelaksanaan aplikasi sistem keuangan desa menjadi lebih terpola dan terstruktur dengan baik dikarenakan setiap dana yang dikeluarkan harus ditandai dengan surat permintaan pembayaran.

Kata Kunci : Analisis, Aplikasi, Sistem Keuangan Desa (siskeudes), *Technology Acceptance Model* (TAM)

Abstract - The implementation of village governance will not be separated from financial factors as financing supporters, the application of village financial system (siskeudes) is developed for the management of village funds in order to facilitate financial reporting becomes more transparent and accountable. The purpose of this study is to see the efficiency level of the user siskeudes application that has been running. The method used in this study is a qualitative analysis by using model *Technology Acceptance Model* (TAM). *Technology Acceptance Model* (TAM) is one model built to analyze and understand the factors that affect the acceptance of the use of computer technology. The results of this study in terms of ease shows that the more easily Siskeudes application technology is operated, then the application technology will be widely used by the users concerned. Meanwhile, in terms of interest in behavior, the greater the interest of a person to influence how often or how heavy the user in using Siskeudes application. Implementation of the village financial system application becomes more patterned and well structured because each fund issued must be marked with a letter of payment request.

Keywords : Analysis, Application, Village Financial System (Siskeudes), *Technology Acceptance Model* (TAM)

I.PENDAHULUAN

Aplikasi Sistem Keuangan Desa (SISKEUDES) merupakan aplikasi yang dikembangkan Badan Pengawasan Keuangan dan Pembangunan (BPKP) dalam rangka meningkatkan kualitas tata kelola keuangan desa. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 6 Tahun 2014 tentang Desa merupakan sebuah produk era reformasi yang menjadi bentuk awal kemandirian Desa dalam penyelenggaraan

Pemerintahan maupun dalam pengelolaan Keuangan Desa.

Pengawalan Keuangan Desa yang dilakukan oleh BPKP sendiri bertujuan untuk memastikan seluruh ketentuan dan kebijakan dalam mengimplementasikan UU Desa khususnya keuangan desa dapat dilaksanakan dengan baik untuk seluruh tingkatan pemerintahan baik tingkat Pemerintah Pusat (Kementerian /Lembaga), Pemerintah Provinsi,

Pemerintah Kabupaten/Kota, Pemerintah Kecamatan dan Pemerintah Desa sesuai dengan perannya masing-masing. Khusus untuk tingkat desa, pemerintah desa dapat melaksanakan siklus pengelolaan keuangan desa dengan baik mulai dari perencanaan, pelaksanaan, penatausahaan, pelaporan, pertanggung jawaban dan pengawasan dengan menggunakan aplikasi siskeudes. Namun sebagian pengguna aplikasi masih sulit untuk mengoprasikannya yaitu sebagian laporan masih tidak bisa, jika ingin menghapus data tidak bisa terhapus secara otomatis di laporan tersebut dan sebagian laporan pun tidak bisa ditampilkan.

Adapun yang menjadi tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Melakukan analisa terhadap aplikasi sistem keuangan desa (siskeudes), sehingga dapat menjadi acuan bagi pengembang sistem aplikasi keuangan desa berkelanjutan.
2. Melihat tingkat efisiensi dari pengguna aplikasi siskeudes yang sudah berjalan.

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini yaitu hanya melakukan analisa terhadap pengelolaan dana desa yang ada pada kecamatan darussalam, meliputi desa: Angan, Gampong Cot, Lambiheu, Lampeudaya, Miruk Taman, Suleue, Siem, Krueng Kalee, Lam Asan, Lambiheu, Lambitra, Lamklat, Lamreh, Lie Eue, Tungkop, Berabung, Lamduroy, Tanjung Deyah, Tanjung Seulamat, yang telah menggunakan aplikasi siskeudes..

II. Tinjauan Pustaka

a. Analisis

(Sugiono., 2013), Analisis data adalah proses mencari dan menyusun secara sistematis data yang diperoleh dari hasil wawancara, catatan lapangan, dan bahan-bahan lain, sehingga dapat mudah dipahami, dan temuannya dapat diinformasikan kepada orang lain.

b. Aplikasi

Menurut (Noviansyah, 2013), Aplikasi adalah penggunaan dan penerapan suatu konsep yang menjadi suatu pokok pembahasan. Aplikasi dapat diartikan juga sebagai program komputer yang dibuat untuk menolong manusia dalam melakukan tugas tertentu”.

Menurut (Pramana, 2012), Aplikasi adalah satu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktivitas seperti sistem perniagaan, game, pelayanan masyarakat, periklanan, atau semua proses yang hampir dilakukan manusia.

c. Sistem

Menurut (Susanto, 2013), Sistem adalah kumpulan/group dari sub sistem/bagian/komponen apapun baik fisik ataupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu. Menurut (Romney, 2015), Sistem adalah suatu rangkaian yang terdiri dari dua atau lebih komponen

yang saling berhubungan dan saling berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan dimana sistem biasanya terbagi dalam sub sistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar.

d. Pengelolaan Dana Desa

Menurut (Halim, 2007), Pengelolaan Keuangan Desa adalah suatu rangkaian kegiatan yang tersusun secara sistematis yang terdiri dari perencanaan, pelaksanaan, penatausahaan, pelaporan, pertanggung jawaban, serta pengawasan terhadap keuangan desa.

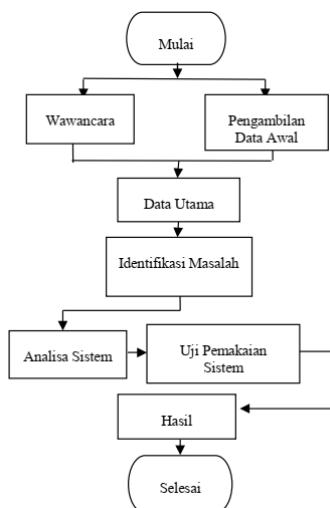
e. Technology Acceptance Model (TAM)

(Davis, 2005) *Technology Acceptance Model* (TAM) merupakan salah satu model yang dibangun untuk menganalisis dan memahami faktor yang mempengaruhi oleh diterimanya penggunaan teknologi komputer.

III. METODELOGI PENELITIAN

Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan pendekatan Analisa kualitatif dimana data dapat langsung dari hasil wawancara bersama staff kantor geuchik dengan mengajukan tanya jawab langsung dan pertanyaan-pertanyaan yang berkaitan dengan aplikasi siskeudes. Pada tahapan ini juga dilakukan pencarian dan pengumpulan data serta informasi melalui internet sebagai referensi yang diperlukan untuk menganalisis aplikasi siskeudes.

Untuk memperoleh data-data yang diperlukan dalam mencapai kesempurnaan dan kelengkapan proposal penelitian ini, maka dapat dilihat diagram alur di bawah ini:



Gambar 1. Diagram Alur Penelitian

a. Tampilan Aplikasi Siskeudes

1. Tampilan Awal aplikasi siskeudes, adapun tampilan awal aplikasi siskeudes dapat dilihat pada gambar 2. berikut:

**Gambar 2.** Tampilan Awal Aplikasi Siskeudes

Didalam Aplikasi siskeudes mempunyai menu file, parameter, data entri, Laporan, tool, dan help

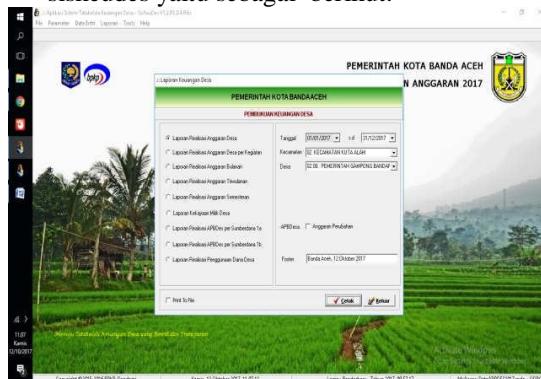
2. Tampilan Menu From Login Adapun tampilan from login aplikasi siskeudes dapat dilihat pada gambar 3. berikut:

**Gambar 3.**Tampilan From login

Untuk menggunakan aplikasi siskeudes terutama harus kita login dulu untuk bisa membuka aplikasinya agar bisa di jalankan.

3. Tampilan Menu Laporan

Adapun tampilan menu laporan aplikasi siskeudes yaitu sebagai berikut:

**Gambar 4.** Tampilan Menu laporan

Untuk melihat laporan kita harus memilih kecamatan dan desa terlebih dahulu agar bisa membuka laporannya.

4. Tampilan Hasil Laporan

Adapun tampilan hasil laporan pada aplikasi siskeudes dapat di lihat pada gambar 5 berikut:

KODE RER	OBRAHNE	ANGGARAN (Rp)	REALISASI (Rp)	LENGKAP/RUGI (Rp)	
				1	2
1. PEMERINTAH					
1.1	Pemerintah Desa	13.445.000,00	1.446.000,00	-11.999.000,00	
1.1.2	Held Andamp; Genging	12.000.000,00	0,00	-12.000.000,00	
1.1.3	Lar - Lar Kecamatan Andong Desa	1.445.000,00	0,00	-1.445.000,00	
2. PENGELUARAN					
2.1	Pengeluaran Pemerintah	1.019.041.402,00	1.019.041.402,00	0,00	0,00
2.1.1	Desa Desa	787.420.070,00	495.465.272,00	319.954.792,00	
2.1.2	Bangunan dan Peralatan	16.754.060,00	16.754.060,00	0,00	0,00
2.1.3	Alat-alat dan Bahan	1.019.041.402,00	1.019.041.402,00	0,00	0,00
2.1.4	Orang Perorangan dan Bantuan	26.045.350,00	26.045.350,00	0,00	0,00
JUMLAH PENGELUARAN					
		1.019.041.402,00	1.019.041.402,00	0,00	0,00
3. PENGETAHUAN					
3.1	Belajar Camping	1.815.442.940,00	1.815.442.940,00	0,00	0,00
3.1.1	Belajar Higienis	386.700.000,00	220.700.000,00	166.000.000,00	
3.1.2	Desain dan arsitektur Jasa	573.164.300,00	307.122.460,00	266.041.840,00	
3.1.3	Desain dan arsitektur Produk	832.538.640,00	478.538.640,00	354.000.000,00	
JUMLAH PENGETAHUAN					
		1.815.442.940,00	1.815.442.940,00	0,00	0,00
4. KONSEP DAN KONSEP					
4.1	Penerapan Pengetahuan	240.542.000,00	240.542.000,00	0,00	0,00
JUMLAH KONSEP DAN KONSEP					
		240.542.000,00	240.542.000,00	0,00	0,00

Gambar 5. Tampilan Hasil laporan

Berikut ini hasil laporan yang bisa di tampilkan oleh system aplikasi siskeudes.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Korelasi Pearson Product Moment Analisis ini dengan cara mengkorelasikan masing-masing skor item dengan skor total (penjumlahan seluruh skor item). Rumus untuk menghitungnya adalah:

$$r_{ix} = \frac{n \sum ix - (\sum i)(\sum x)}{\sqrt{(n \sum i^2 - (\sum i)(n \sum x^2 - (\sum x)^2)}}$$

Keterangan :

r_{ix} = Koefisien koresi item-total (bivariate pearson)

i = Skor item

x = Skor Total

n = Banyak nya subjek

a. *Perceived Usefulness*

Tabel 1. Data Tabulasi

No	Subjek	Skor item (=i)				Skor Total (=x)
		1	2	3	4	
1	R1	5	5	5	4	19
2	R2	4	4	4	3	15
3	R3	5	5	5	4	19
4	R4	5	5	5	5	20
5	R5	4	4	4	4	16
6	R6	5	5	5	5	20
7	R7	5	5	5	5	20
8	R8	5	5	4	4	18
9	R9	5	5	5	5	20
10	R10	5	5	5	5	20
11	R11	5	5	5	4	19
12	R12	5	5	5	3	18
13	R13	5	5	5	5	20
14	R14	5	5	5	5	20
15	R15	4	5	5	5	19

Keterangan :

R : Responden

Proses pengujian validitas menggunakan analisis item, yaitu mengkorelasikan skor tiap item dengan skor total yang merupakan jumlah tiap skor item Pengujian yang biasa digunakan untuk validitas adalah "Korelasi Pearson Product Moment dan Corrected - Item Correlation".

Tabel 2. Tabel Perhitungan

No	Subje k	Skor Item(=i)				Skor Tota l 1 (=x)
		1	2	3	4	
1	R1	5	5	5	4	19
2	R2	4	4	4	3	15
3	R3	5	5	5	4	19
4	R4	5	5	5	5	20
5	R5	4	4	4	4	16
6	R6	5	5	5	5	20
7	R7	5	5	5	5	20
8	R8	5	5	4	4	18
9	R9	5	5	5	5	20
10	R10	5	5	5	5	20
11	R11	5	5	5	4	19
12	R12	5	5	5	3	18
13	R13	5	5	5	5	20
14	R14	5	5	5	5	20
15	R15	4	5	5	5	19
Total ($\sum i$)		72	73	72	66	283
Total ($\sum i^2$)		51	53	5184	43	8008
		84	29		56	9

Tabel 3. Tabel Perhitungan Mencari Nilai “Total ($\sum ix$)”

No	Subje k	Skor Item(=i)			
		1	2	3	4
1	R1	95	95	95	76
2	R2	60	60	60	45
3	R3	95	95	95	76
4	R4	100	100	100	100
5	R5	64	64	64	64
6	R6	100	100	100	100
7	R7	100	100	100	100
8	R8	90	90	72	72
9	R9	100	100	100	100
10	R10	100	100	100	100
11	R11	95	95	95	76
12	R12	90	90	90	54
13	R13	100	100	100	100
14	R14	100	100	100	100
15	R15	76	95	95	95
Total ($\sum ix$)		1365	1384	1366	1258

Tabel 4. Tabel Perhitungan Total ($\sum(i^2x)$)

No	Subje k	Skor Item 2 (=i 2)				Skor Total 2 (=x 2)
		1	2	3	4	
1	R1	25	25	25	16	361
2	R2	16	16	16	9	225
3	R3	25	25	25	16	361
4	R4	25	25	25	25	400
5	R5	16	16	16	16	256
6	R6	25	25	25	25	400
7	R7	25	25	25	25	400
8	R8	25	25	16	16	324
9	R9	25	25	25	25	400
10	R10	25	25	25	25	400
11	R11	25	25	25	16	361
12	R12	25	25	25	9	324
13	R13	25	25	25	25	400
14	R14	25	25	25	25	400
15	R15	16	25	25	25	361
Total ($\sum i^2$)		348	357	348	298	5373

Tabel 5. Tabel Perhitungan Nilai Korelasi

No	Ukur	Item			
		1	2	3	4
1	N	15	15	15	15
2	$\sum i$	72	73	72	66
3	$\sum x$	283	283	283	283
4	$\sum ix$	1365	1384	1366	1258
5	$\sum i^2$	348	357	348	298
6	$\sum x^2$	5373	5373	5373	5373
7	$(\sum i)^2$	5184	5329	5184	4356
8	$(\sum x)^2$	80089	80089	80089	80089
Korelasi (r - ix)		0,733	0,880	0,844	0,799

Tabel hasil kerolasi disesuaikan dengan tabel ketentuan Koefisien korelasi Pearson dibawah ini :

Tabel 6. Tabel Koefisien korelasi Pearson Pada Uji Validitas dan Reliabilitas

Ketentuan	Penilaian
Antara 0,800 sampai 1,00	Sangat tinggi
Antara 0,600 sampai dengan 0,800	Tinggi
Antara 0,400 sampai dengan 0,600	Cukup
Antara 0,200 sampai dengan 0,400	Rendah
Antara 0,00 sampai dengan 0,200	Sangat Rendah

Dengan adanya ketentuan dan penilaian pada koefisien korelasi pearson Sehingga pada uji Validitas dan Reliabilitas dapat dilihat pada table berikut:

Tabel 7. Tabel Uji Validitas dan Reliabilitas pada perceived Usefulness

Pernyataan	Nilai Korelasi	Validitas Item
1	0,733	TINGGI
2	0,880	SANGAT TINGGI
3	0,844	SANGAT TINGGI
4	0,799	TINGGI

Pada table diatas dapat dilihat bahwa item (pernyataan) point semuanya **valid** dan **memiliki nilai yang tinggi**.

b. Perceived Ease of use

Tabel 8. Data Tabulasi

No	Subje k	Skor Item(=i)				Skor Total 2 (=x 2)
		1	2	3	4	
1	R1	3	3	2	4	12
2	R2	3	4	3	5	15
3	R3	4	4	3	3	14
4	R4	4	3	3	4	14
5	R5	2	3	3	4	12
6	R6	5	5	5	5	20
7	R7	2	2	3	3	10
8	R8	3	3	4	4	14
9	R9	4	3	3	3	13
10	R10	4	4	3	4	15
11	R11	3	3	4	4	14
12	R12	3	4	4	4	15
13	R13	3	4	4	4	15
14	R14	3	3	3	3	12
15	R15	3	3	4	5	15

Tabel 9. Tabel Perhitungan

No	Subjek	Skor Item ² (=i ²)				Skor Total (=x)
		1	2	3	4	
1	R1	3	3	2	4	12
2	R2	3	4	3	5	15
3	R3	4	4	3	3	14
4	R4	4	3	3	4	14
5	R5	2	3	3	4	12
6	R6	5	5	5	5	20
7	R7	2	2	3	3	10
8	R8	3	3	4	4	14
9	R9	4	3	3	3	13
10	R10	4	4	3	4	15
11	R11	3	3	4	4	14
12	R12	3	4	4	4	15
13	R13	3	4	4	4	15
14	R14	3	3	3	3	12
15	R15	3	3	4	5	15
Total ($\sum i$)		49	51	51	59	210
Total ($\sum i^2$)		2401	2601	2601	3481	44100

Tabel 10. Tabel Perhitungan Mencari Nilai “Total ($\sum ix$)”

No	Subjek	Skor Item(=i)				Skor Total (=x)
		1	2	3	4	
1	R1	36	36	24	48	
2	R2	45	60	45	75	
3	R3	48	48	36	36	
4	R4	48	36	36	48	
5	R5	24	36	36	48	
6	R6	100	100	100	100	
7	R7	20	20	30	30	
8	R8	36	36	48	48	
9	R9	48	36	36	36	
10	R10	60	60	45	60	
11	R11	36	36	48	48	
12	R12	45	60	60	60	
13	R13	45	60	60	60	
14	R14	36	36	36	36	
15	R15	45	45	60	75	
Total ($\sum ix$)		704	734	731	841	

Tabel 11. Tabel Perhitungan Total ($\sum(i^2x)$)

No	Subjek	Skor Item(=i)				Skor Total ² (=x ²)
		1	2	3	4	
1	R1	9	9	4	16	144
2	R2	19	6	9	25	255
3	R3	16	16	9	9	144
4	R4	16	9	9	16	144
5	R5	4	9	9	16	144
6	R6	25	25	25	25	144
7	R7	4	4	9	9	400
8	R8	9	9	16	16	100
9	R9	16	9	9	9	144
10	R10	16	16	9	16	169
11	R11	9	9	16	16	255
12	R12	9	16	16	16	144
13	R13	9	16	16	16	255
14	R14	9	9	9	9	255
15	R15	9	9	16	25	255
Total ($\sum i^2x$)		179	171	181	239	2952

Tabel 12. Tabel Perhitungan Nilai Korelasi

No	Ukur	Item			
		1	2	3	4
1	n	15	15	15	15
2	$\sum i$	49	51	51	59
3	$\sum x$	210	210	210	210
4	$\sum ix$	704	734	731	841
5	$\sum i^2$	169	181	181	239
6	$\sum x^2$	3010	3010	3010	3010
7	$(\sum i)^2$	2401	2601	2601	3481
8	$(\sum x)^2$	44100	44100	44100	44100
Korelasi (r- ix)		0,7198	0,8671	0,7370	0,6808

Tabel hasil kerolas disesuaikan dengan tabel ketentuan Koefisien korelasi Pearson dibawah ini :

Tabel 13. Tabel Uji Validitas dan Reliabilitas

Pernyataan	Nilai Korelasi	Validitas Item
1	0,7198	TINGGI
2	0,8671	SANGAT TINGGI
3	0,7370	TINGGI
4	0,6808	TINGGI

Pada table diatas dapat dilihat bahwa item (pernyataan) point Valid dan memiliki nilai yang tinggi (Valid).

c. Attitude toward using technology

Tabel 14. Data Tabulasi

No	Subjek	Skor Item(=i)				Skor Total (=x)
		1	2	3	4	
1	R1	4	4	4	4	16
2	R2	4	4	4	4	16
3	R3	4	4	5	4	17
4	R4	5	4	4	4	17
5	R5	4	4	4	4	16
6	R6	5	5	5	5	20
7	R7	4	4	4	4	16
8	R8	5	5	4	4	18
9	R9	4	4	4	4	16
10	R10	4	4	4	4	16
11	R11	3	3	4	4	14
12	R12	5	5	4	4	18
13	R13	4	4	5	4	17
14	R14	5	5	4	4	18
15	R15	4	4	4	4	16

Tabel 15. Tabel Perhitungan

No	Subjek	Skor Item(=i)				Skor Total (=x)
		1	2	3	4	
1	R1	4	4	4	4	16
2	R2	4	4	4	4	16
3	R3	4	4	5	4	17
4	R4	5	4	4	4	17
5	R5	4	4	4	4	16
6	R6	5	5	5	5	20
7	R7	4	4	4	4	16
8	R8	5	5	4	4	18
9	R9	4	4	4	4	16
10	R10	4	4	4	4	16
11	R11	3	3	4	4	14
12	R12	5	5	4	4	18
13	R13	4	4	5	4	17
14	R14	5	5	4	4	18
15	R15	4	4	4	4	16

Total ($\sum i$)	64	63	63	61	251
Total ($\sum i^2$)	4096	3969	3969	3721	63001

Tabel 16. Tabel Perhitungan Mencari Nilai “Total ($\sum ix$)”

No	Subjek	Skor Item($=i$)			
		1	2	3	4
1	R1	64	64	64	64
2	R2	64	64	64	64
3	R3	68	68	85	68
4	R4	85	68	68	68
5	R5	64	64	64	64
6	R6	100	100	100	100
7	R7	64	64	64	64
8	R8	90	90	72	72
9	R9	64	64	64	64
10	R10	64	64	64	64
11	R11	42	42	56	56
12	R12	90	90	72	72
13	R13	68	68	85	68
14	R14	90	90	72	72
15	R15	64	64	64	64
Total ($\sum ix$)	1081	1064	1058	1024	

Tabel 17. Tabel Perhitungan Total ($(\sum i^2)$)

No	Subjek	Skor Item 2 ($=i^2$)				Skor Total 2 ($=x^2$)
		1	2	3	4	
1	R1	16	16	16	16	256
2	R2	16	16	16	16	256
3	R3	16	16	25	16	289
4	R4	25	16	16	16	289
5	R5	16	16	16	16	256
6	R6	25	25	25	25	400
7	R7	16	16	16	16	256
8	R8	25	25	16	16	324
9	R9	16	16	16	16	256
10	R10	16	16	16	16	256
11	R11	9	9	16	16	196
12	R12	25	25	16	16	324
13	R13	16	16	25	16	289
14	R14	25	25	16	16	324
15	R15	16	16	16	16	256
Total ($\sum i^2$)	278	269	267	249	4227	

Tabel 18. Tabel Perhitungan Nilai Korelasi

No	Ukur	Item			
		1	2	3	4
1	n	15	15	15	15
2	$\sum i$	64	63	63	61
3	$\sum x$	251	251	251	251
4	$\sum ix$	1081	1064	1058	1024
5	$\sum i^2$	278	269	267	249
6	$\sum x^2$	4227	4227	4227	4227
7	$(\sum i)^2$	4096	3969	3969	3721
8	$(\sum x)^2$	63001	63001	63001	63001
Korelasi (r- ix)	0,873	0,900	0,472	0,651	

Tabel hasil kerelasi disesuaikan dengan tabel ketentuan Koefisien korelasi Pearson dibawah ini, Sehingga pada uji Validitas dan Reliabilitas dapat dilihat pada table berikut:

Tabel 19. Tabel Uji Validitas dan Reliabilitas

Pernyataan	Nilai Korelasi	Validitas Item
1	0,873	SANGAT TINGGI
2	0,900	SANGAT TINGGI

3	0,472	CUKUP
4	0,651	TINGGI

Pada table diatas dapat dilihat bahwa item (pernyataan) point 3 **nilai cukup** (mendekati tidak valid) dan **yang lainnya bernilai tinggi (Valid)**

D. Behavioral Intention To use**Tabel 20.** Data Tabulasi

No	Subjek	Skor Item($=i$)				Skor Total($=x$)
		1	2	3	4	
1	R1	5	5	5	5	20
2	R2	5	5	5	5	20
3	R3	5	4	4	4	17
4	R4	5	4	5	5	19
5	R5	5	5	5	5	20
6	R6	4	4	4	5	17
7	R7	5	5	5	5	20
8	R8	4	4	5	5	18
9	R9	5	5	5	5	20
10	R10	5	5	5	5	20
11	R11	4	4	5	5	18
12	R12	5	5	5	5	20
13	R13	5	5	5	5	20
14	R14	5	5	5	5	20
15	R15	4	4	4	5	17

Tabel 21. Tabel Perhitungan

No	Subjek	Skor Item($=i$)				Skor Total($=x$)
		1	2	3	4	
1	R1	5	5	5	5	20
2	R2	5	5	5	5	20
3	R3	5	4	4	4	17
4	R4	5	4	5	5	19
5	R5	5	5	5	5	20
6	R6	4	4	4	5	17
7	R7	5	5	5	5	20
8	R8	4	4	5	5	18
9	R9	5	5	5	5	20
10	R10	5	5	5	5	20
11	R11	4	4	5	5	18
12	R12	5	5	5	5	20
13	R13	5	5	5	5	20
14	R14	5	5	5	5	20
15	R15	4	4	4	5	17
Total ($\sum i$)	71	69	72	74	286	
Total ($\sum i^2$)	5041	4761	5184	5476	81796	

Tabel 22. Tabel Perhitungan Mencari Nilai “Total ($\sum ix$)”

No	Subjek	Skor Item($=i$)			
		1	2	3	4
1	R1	100	100	100	100
2	R2	100	100	100	100
3	R3	85	68	68	68
4	R4	95	76	95	95
5	R5	100	100	100	100
6	R6	68	68	68	68
7	R7	100	100	100	100
8	R8	72	72	90	90
9	R9	100	100	100	100
10	R10	100	100	100	100
11	R11	72	72	90	90
12	R12	100	100	100	100
13	R13	100	100	100	100
14	R14	100	100	100	100
15	R15	68	68	68	85

Total ($\sum ix$)	1360	1324	1379	1413
---------------------	------	------	------	------

Tabel 23. Tabel Perhitungan Total ($\sum (i^x)$)

No	Subje k	Skor Item ² (=i ²)				Skor Total ² (=x ²)
		1	2	3	4	
1	R1	25	25	25	25	400
2	R2	25	25	25	25	400
3	R3	25	16	16	16	289
4	R4	25	16	25	25	361
5	R5	25	25	25	25	400
6	R6	16	16	16	25	289
7	R7	25	25	25	25	400
8	R8	16	16	25	25	324
9	R9	25	25	25	25	400
10	R10	25	25	25	25	400
11	R11	16	16	25	25	324
12	R12	25	25	25	25	400
13	R13	25	25	25	25	400
14	R14	25	25	25	25	400
15	R15	16	16	16	25	289
Total ($\sum i^2$)		339	321	348	366	5476

Tabel 24. Tabel Perhitungan Nilai Korelasi

No	Ukur	Item			
		1	2	3	4
1	n	15	15	15	15
2	$\sum i$	71	69	72	74
3	$\sum x$	286	286	286	286
4	$\sum ix$	1360	1324	1379	1413
5	$\sum i^2$	339	321	348	366
6	$\sum x^2$	5476	5476	5476	5476
7	$(\sum i)^2$	5041	4761	5184	5476
8	$(\sum x)^2$	81796	81796	81796	81796
Korelasi (r- ix)		0,764	0,924	0,835	0,446

Tabel hasil kerolasi disesuaikan dengan tabel ketentuan Koefisien korelasi Pearson dibawah ini :

Tabel 25. Tabel Uji Validitas dan Reliabilitas

Pernyataan	Nilai Korelasi	Validitas Item
1	0,764	TINGGI
2	0,924	SANGAT
3	0,835	SANGAT
4	0,446	CUKUP

Pada table diatas dapat dilihat bahwa item (pernyataan) point 4 memiliki nilai cukup (mendekati tidak valid) dan yang lainnya bernilai tinggi (Valid).

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan Hasil Analisa Sistem sistem tata kelola keuangan, Dapat Disimpulkan Bahwa:

1. Persepsi kemudahan kegunaan (perceived usefulness), karena nilai signifikansinya $>0,733$ Artinya semakin mudah teknologi aplikasi Siskeudes dioperasikan, maka teknologi aplikasi tersebut akan banyak digunakan oleh pengguna yang bersangkutan.
2. Persepsi Kemudahan penggunaan persepsian (perceived ease of use) karena nilai signifikansinya $> 0,6808$. Semakin mudah aplikasi SISKEUDES dioperasikan maka tidak akan mempengaruhi sikap penggunanya. berpengaruh positif dan signifikan terhadap attitude toward using.
3. Sikap menggunakan teknologi (attitude toward using technology) karena nilai signifikansinya $> 0,472$. Semakin mudah aplikasi SISKEUDES dioperasikan maka tidak akan mempengaruhi sikap penggunanya.
4. Minat perilaku (behavioral intention) karena nilai signifikansinya $>0,446$. Artinya semakin besar minat seseorang mempengaruhi seberapa sering atau seberapa berat pengguna dalam menggunakan aplikasi SISKEUDES.

REFERENSI

- Davis, F. (2005). *User Acceptance of Computer Technology*. united kingdom: Management Science.
- Halim, A. (2007). *Akuntansi Keuangan Daerah*. Jakarta: Salemba Empat.
- Noviansyah, E. (2013). *Aplikasi Website Museum Nasional Menggunakan Macromedia Dreamweaver MX*. Jakarta: STIK.
- Pramana, H. W. (2012). *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*. Jakarta.: PT. Elex Media Komputindo.
- Romney, M. B. & P. J. S. (2015). *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Sugiono., P. D. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan Kombinasi(Mixed Methods)* (Edisi Keem). Bandung: Alfabeta.
- Susanto, A. (2013). *Sistem Informasi Akuntansi*. Bandung: Linggd Jaya.