

Tempat Wisata, Penginapan, ATM dan Rental Kendaraan di Kota Sabang Berbasis Web

Muttaqin¹, Ryny Hanita²
Universitas Ubudiyah Indonesia
Jln. Alue Naga, Tibang, Kec. Syiah Kuala, Banda Aceh 23114
e-mail: muttaqin@uui.ac.id

Abstrak— Penelitian ini berkaitan dengan lokasi pariwisata beserta fasilitas pariwisata di kota sabang. Setiap tahunnya jumlah pengunjung di kota sabang berdasarkan data yang bersumber dari disbudpar kota sabang adalah berjumlah 10.038 orang pada tahun 2016 dan 6031 orang pada tahun 2017, sedangkan jumlah penginapan ada sebanyak 80 buah. Untuk menjadikan kota sabang sebagai pilihan utama para wisatawan diperlukan adanya peningkatan layanan suatu sistem informasi geografis yang berkembang pada saat ini. Salah satunya dengan cara menyampaikan suatu informasi geografis melalui media web, yaitu merancang media informasi geografis tentang lokasi tempat wisata, penginapan, atm dan rental kendaraan di kota sabang dan membangun sistem informasi geografis tempat wisata, penginapan, atm dan rental kendaraan berbasis web di kota sabang, Metode pengumpulan data diperoleh dengan cara studi kepustakaan dan penelitian lapangan yang didalamnya dilakukan dengan pengamatan dan wawancara. Kesimpulannya adalah Sistem Informasi Geografis Tempat Wisata, Penginapan, Atm dan Rental Kendaraan di Kota Sabang ini menyajikan peta yang didalamnya terdapat informasi mengenai titik-titik lokasi untuk para wisatawan serta informasi-informasi lain yang terdapat didalamnya. Program aplikasi ini menyajikan data secara *real-time* yang dapat di *manage* oleh administrator dengan cara menambahkan, mengubah, atau menghapus baik data yang telah ada maupun belum ada.

Kata kunci: *Sistem Informasi Geografis, Fasilitas Wisatawan, PHP, MySQL*

Abstract— This research is related to the location of tourism along with tourism facilities in Sabang city. Every year the number of visitors in Sabang city based on data sourced from the disbudpar of Sabang city is 10,038 people in 2016 and 6031 people in 2017, while the number of lodging there are as many as 80 units. To make Sabang city as the main choice of tourists it is necessary to improve the service of a geographic information system that developed at this time. One way is by conveying a geographic information through web media, which is designing the geographic information media about the location of tourist attractions, lodging, atm and rental vehicles in Sabang city and building geographic information system tourist attractions, lodging, atm and rental of web-based vehicles in Sabang , Methods of data collection obtained by way of literature study and field research in which it is done by observation and interview. The conclusion is Geographical Information System of Places, Lodging, Atm and Rental Vehicles in Sabang City presents a map in which there is information about the location points for the tourists and other information contained therein. This application program presents data in real-time that can be managed by the administrator by adding, modifying, or deleting both existing and unavailable data.

Keywords: *Geographic Information System, Tourist Facility, PHP, MySQL*

I. PENDAHULUAN

Penelitian ini berkaitan dengan lokasi pariwisata beserta fasilitas pariwisata di Kota Sabang. Akhir – akhir ini informasi tempat wisata menjadi sangat penting bagi pengunjung dalam negeri, luar negeri maupun Disbudpar Kota Sabang karena informasi pariwisata merupakan hal yang sangat diperlukan bagi wisatawan yang memerlukan suatu informasi geografis maupun disbudpar kota sabang kepada masyarakat dalam negeri maupun luar negeri dengan cara memberikan suatu informasi geografis atau fasilitas lainnya yang diperlukan di Kota Sabang.

Kota Sabang merupakan salah satu daerah andalan lokasi pariwisata di Pulau Weh. Pulau weh terletak di paling ujung barat Indonesia. Jenis fasilitas pariwisata yang diperlukan oleh para wisatawan juga sudah tersedia seperti tempat wisata, penginapan, atm, rental kendaraan, dan beberapa kuliner khas yang menjadi andalan di kota sabang. Hal inilah yang membuat Kota Sabang menjadi tujuan yang paling sering dikunjungi oleh wisatawan karena sudah memiliki fasilitas dan panorama keindahan alamnya yang menarik.

Setiap tahunnya jumlah pengunjung dikota sabang berdasarkan data yang bersumber dari disbudpar adalah berjumlah 10.038 orang pada tahun 2016 dan 6031 orang pada tahun 2017, sedangkan jumlah penginapan ada sebanyak 80 buah.

Untuk menjadikan kota sabang sebagai pilihan utama para wisatawan diperlukan adanya peningkatan layanan suatu sistem informasi yang berkembang pada saat ini. Salah satunya dengan cara menyampaikan suatu informasi geografis melalui media web, yaitu dengan memudahkan para wisatawan yang berkunjung ke kota sabang. Adanya bantuan internet kita bisa mendapatkan informasi mengenai lokasi tempat wisata. Atas dasar pemikiran inilah peneliti tertarik untuk merancang aplikasi yang menyediakan letak tempat wisata dan fasilitas bagi pariwisata karena banyaknya pengunjung yang mendatangi Kota Sabang sehingga wisatawan yang berkunjung cenderung mencari suatu informasi yang dibutuhkan guna mempermudah wisatawan itu sendiri selama mereka berada di kota sabang.

Berdasarkan latar belakang diatas peneliti tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “ Sistem Informasi Geografis Tempat Wisata, Penginapan, Atm dan Rental Kendaraan di Kota Sabang Berbasis Web”

II. STUDI PUSTAKA

A. Sistem Informasi Geografis (SIG)

Menurut [1] mengemukakan bahwa SIG adalah merupakan gabungan dari tiga unsur pokok: sistem, informasi, dan geografis. Dengan demikian, pengertian terhadap tiga unsur-unsur pokok ini akan sangat membantu dalam memahami SIG. Dengan melihat unsur-unsur pokoknya, maka sudah jelas bahwa SIG juga merupakan salah satu tipe sistem informasi seperti yang telah dibahas di muka, tetapi dengan tambahan unsur “Geografis”. Kedua istilah ini sering digunakan secara bergantian atau bahkan tertukar satu sama lainnya hingga muncullah istilah yang ketiga, geospasial. Ketiga istilah ini mengandung pengertian yang kurang lebih serupa di dalam konteks SIG.

B. Google Maps API (Application Programming Interface)

Google Maps Application Programming Interface (API) merupakan suatu fitur aplikasi yang dikeluarkan oleh google untuk memfasilitasi pengguna yang ingin mengintegrasikan Google Maps ke dalam website masing-masing dengan menampilkan data point milik sendiri. Menurut [2] Google Maps adalah layanan gratis yang diberikan oleh Google dan sangat populer. Google Maps adalah suatu peta dunia yang dapat kita gunakan untuk melihat suatu daerah. Dengan kata lain, *Google Maps* merupakan suatu peta yang dapat dilihat dengan menggunakan suatu *browser*. Kita dapat menambahkan fitur *Google Maps* dalam web yang telah kita buat atau pada blog kita yang berbayar maupun gratis sekalipun dengan *Google Maps API*. *Google Maps API* adalah suatu *library* yang berbentuk JavaScript.

C. Kota Sabang

Menurut [3] Kota Sabang adalah salah satu kota di Aceh, Indonesia. Kota ini berupa kepulauan di seberang utara pulau Sumatera, dengan Pulau Weh sebagai pulau terbesar. Kota Sabang merupakan zona ekonomi bebas Indonesia, ia sering disebut sebagai titik paling utara Indonesia, tepatnya di Pulau Rondo. Dari segi geografis Indonesia, wilayah Kota Sabang berada pada 95°13'02"-95°22'36" BT, dan 05°46'28"-05°54'-28" LU, merupakan wilayah administratif paling utara, dan berbatasan langsung dengan negara tetangga yaitu Malaysia, Thailand, dan India.

D. Website

Menurut [4] dalam bukunya Kamus Teknologi Informasi Komunikasi, *web* adalah sebuah kumpulan halaman yang diawali dengan halaman muka yang berisikan informasi, iklan, serta program aplikasi. *Website* adalah kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*), yang biasanya terangkum dalam sebuah *domain* atau *subdomain*, yang tempatnya berada di dalam *World Wide Web* (WWW) di Internet.

Halaman *website* biasanya berupa dokumen yang ditulis dalam format *Hyper Text Markup Language* (HTML), yang bisa diakses melalui HTTP, HTTP adalah suatu protokol yang menyampaikan berbagai informasi dari *server website* untuk ditampilkan kepada para user.

E. PHP (Personal Home Page/Hypertext Preprocessor)

Menurut [5] PHP merupakan bahasa program yang berbentuk *script* yang di letakkan di dalam *server web*. Awal mulanya PHP di ciptakan dari ide Rasmus Lerdorf yang membuat sebuah *scriptperl*. PHP sebenarnya merupakan program yang berjalan pada latform LINUX sehingga membuat program ini menjadi freeware. Selanjutnya PHP mengalami perkembangan yakni dibuat dalam versi Windows.

Demikian juga [6] menyatakan bawah Php MyAdmin adalah suatu program opensource yang berbasis *web* yang dibuat menggunakan aplikasi PHP. Program ini digunakan untuk mengakses database MySQL.

Program ini mempermudah dan mempersingkat kerja penggunaannya. Dengan kelebihanannya, para pengguna awam tidak harus paham sintak-sintak SQL dalam pembuatan database dan tabel. atau pemakai melalui *web browser*.

F. XAMPP

Menurut [7] XAMPP adalah paket program *web* lengkap yang dapat Anda pakai untuk belajar pemrograman web, khususnya PHP dan MySQL". Menurut [8] XAMPP adalah perangkat lunak opensource yang diunggah secara gratis dan bisa dijalankan di semua semua operasi seperti Windows, Linux, Solaris, dan Mac.

G. Sistem Informasi

Sistem informasi [9] adalah cara yang terorganisir untuk mengumpulkan, memasukkan, dan memroses data dan menyimpannya, mengelola, mengontrol dan melaporkannya sehingga dapat mendukung perusahaan atau organisasi untuk mencapai tujuan.

H. Tempat Wisata

Dunia pariwisata [10] adalah dunia universal artinya siapa pun akan menyatakan sama bahwa pariwisata itu adalah kebutuhan umat manusia di seluruh dunia. Seiring dengan meningkatnya kesejahteraan dan kemakmuran suatu bangsa dalam bidang ekonomi, maka muncul lah sifat dasar dari manusia yaitu keinginan untuk melihat sisi lain dari dunia ini yang berbeda dengan keadaan sehari-hari dan pencipta alam yang dibeda-bedakan oleh yang maha kuasa yang menyebabkan suatu rasa ingin tahu seseorang untuk melihatnya serta menikmatinya..

I. Penginapan

Perhotelan atau penginapan [11] adalah industri yang sangat menjamg baik dalam bidang kepariwisataan, sebagai tempat para tamu menginap ataupun bidang bisnis, sebagai tempat simposium, konferensi, rapat atau kegunaan lainnya. Karena itu hotel atau guestroom harus terus ditingkatkan sarana, prasarana, serta pelayanannya agar para tamu baik domestic maupun mancanegara sering datang dan kerasan.

Hotel adalah suatu bentuk akomodasi yang dikelola secara komersial, disediakan bagi setiap orang untuk memperoleh pelayanan, penginapan berikut makanan dan minuman

J. ATM

Anjungan Tunai Mandiri (ATM) [12] bermanfaat sebagai alat pembayaran dalam melakukan pembelanjaan. Kegiatan usaha pengiriman uang, baik melalui bank yang sama maupun ke bank yang berbeda. Transfer dapat dilakukan melalui ATM. Manfaat menggunakan ATM yaitu Cepat dan efisien, Praktis, Biaya relatif murah, Dapat dilakukan sewaktu-waktu melalui ATM.

K. Rental Kendaraan

Transportasi [13] adalah bidang usaha jasa yang bergerak dalam bidang angkutan. Jasa transportasi ini dapat dilakukan melalui darat, laut, dan udara. Pengelolaannya dapat dilakukan oleh swasta maupun BUMN (Badan Usaha Milik Negara).

III. METODE

A. Jenis Penelitian

Dalam menyusun penelitian skripsi, akan membutuhkan data yang berhubungan dengan judul yaitu mengenai Sistem Informasi Geografis Tempat Wisata, Penginapan, ATM, dan Rental Kendaraan Berbasis Web di Kota Sabang. Untuk melengkapi data, maka peneliti melakukan metode pengumpulan data dengan cara :

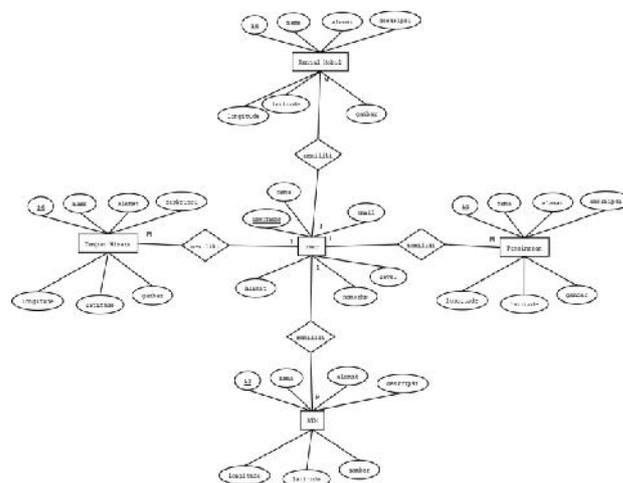
1. Study Kepustakaan (*Library Research*)
2. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Metode ini digunakan dengan 2 cara, yaitu :

- a. Pengamatan (*Observasi*)
- b. Wawancara (*Interview*)

B. Membuat EntityRelationship Diagram (ERD)

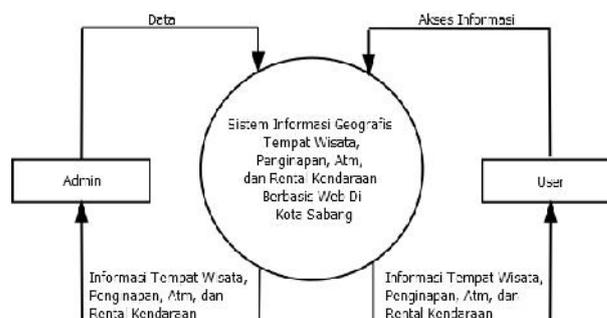
Rancangan awal desain pembuatan database menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD). ERD merupakan jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dari *system* secara abstrak



Gambar 1 Entity Relationship Diagram

C. Membuat Data Flow Diagram (DFD)

Data flow Diagram (DFD) sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem yang baru yang akan dikembangkan secara logika dan menjelaskan arus data dari mulai pemasukan sampai dengan keluaran data. Data flow diagram dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2 Diagram konteks

D. Sistem Analisis

Dalam merancang suatu sistem / aplikasi diperlukan analisis agar dapat memperoleh data yang akan dibutuhkan dalam sistem untuk melakukan perancangan. Analisis sistem berupa analisis sistem baru, analisis kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak dan analisis kebutuhan informasi.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Menu Tempat Wisata

Di dalam menu tempat wisata terdapat tiga buah sub-menu yang diantaranya; a. Menu wisatabahari, b. Menu wisata kuliner, c. Menu wisata Sejarah. Menu tempat wisata berfungsi untuk menampilkan informasi tentang tempat wisata yang ada di Kota Sabang.

B. Menu Penginapan

Menu penginapan berfungsi untuk menampilkan informasi tentang penginapan yang ada di Kota Sabang.

C. Menu ATM

Menu ATM berfungsi untuk menampilkan geolocation tiap-tiap ATM yang berada di Kota Sabang. Saat ini ATM yang tersedia di Kota Sabang hanya ada 4 bank yaitu; a. ATM Bank Aceh, b. ATM Bank BNI, c. ATM Bank BRI, d. ATM Bank Mandiri.

D. Menu Rental Kendaraan

Di dalam menu rental kendaraan terbagi atas dua buah sub-menu yang diantaranya; a. Menu rental motor, b. Menu rental mobil. Menu rental kendaraan berfungsi untuk menampilkan titik lokasi tiap-tiap rental kendaraan yang berada di Kota Sabang.

E. Menu Login.

Halaman login adalah halaman yang berfungsi untuk keamanan database. Pada halaman login hanya user dengan level administrator yang terdaftar di database yang bisa login. Pada halaman login terdapat field username untuk memasukkan username, field password untuk password user, dan sebuah tombol login yang berfungsi untuk memproses halaman login. Setelah melewati menu login terdapat form data, input data, edit data dan hapus data

V. KESIMPULAN

Kesimpulan dari penelitian ini berdasarkan hasil perancangan Sistem Informasi Geografis Tempat Wisata, Penginapan, Atm, dan Rental Kendaraan di Kota Sabang dapat disimpulkan, Setelah menyediakan media sistem informasi geografis tempat wisata, penginapan, atm, dan rental kendaraan di kota sabang memudahkan user dalam mengakses informasi tersebut. Selain itu Setelah membangun sistem informasi geografis tempat wisata, penginapan, atm dan rental kendaraan yang ada di kota sabang dapat mempermudah wisatawan untuk mengunjungi lokasi-lokasi pariwisata di kota sabang

REFERENSI

- [1] Rahma Wayan Lestari, Geographic Information Systems (GIS) Flood Prone Areas in the city of Bengkulu Using ArcView, Infotama Media Journal, Vol. 12 No. 1. 2016
- [2] Rena Ariyanti et al, Google Maps API on the utilization of Geographic Information Systems Directory of Higher Education in the city of Bengkulu, Infotama Media Journal Vol. 11 No. 2. 2015
- [3] Noname., Kota Sabang (online) https://id.wikipedia.org/wiki/Kota_Sabang, 2014
- [4] Asropudin, Dictionary of Information Communication Technology. Bandung: CV Titian Science, 2013
- [5] Rosa, *Basic PHP*. Bandung: PT. Alfabeta, 2014
- [6] Nugroho, *Linux-Based PHP Programmers*. Yogyakarta: Diva Press. 2014
- [7] Nugroho, *Know the Early XAMPP*. Yogyakarta: MediaKom, 2013
- [8] Buana, *Jago PHP*. Yogyakarta: Computer World. 2014
- [9] Tantra.R, Manajemen Proyek Sistem Informasi, Andy, Yogyakarta. 2012
- [10] Sugiarto Dkk, Sistem Informasi Geografis Obyek Wisata Pada Dinas Kebudayaan Pariwisata Kota Pagar Alam Berbasis Web, Pagar Alam. 2001
- [11] Marlina, Sistem Informasi Geografis Pariwisata Pulau Lombok Berbasis Web, Yogyakarta. 2008
- [12] Kasim, Pengantar Akomodasi dan Restoran, Gramedia, Jakarta. 2014
- [13] Sugiarto Dkk, Sistem Informasi Geografis Obyek Wisata Pada Dinas Kebudayaan Pariwisata Kota Pagar Alam Berbasis Web, Pagar Alam. 2001