

SOSIALISASI DAMPAK TEKNOLOGI INFORMASI BAGI REMAJA DI ERA SOCIETY 5.0

Socialization of the Impact of Information Technology for Youth in the Era of Society 5.0

Amru Sujud¹ Nelliraharti²

¹Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Ubudiyah Indonesia

²Fakultas Sosial Sains dan Ilmu Pendidikan Universitas Ubudiyah Indonesia

Email: amru@uui.ac.id¹, raharti_nelly@uui.ac.id²

Abstrak

Society 5.0 merupakan konsep teknologi yang dapat membantu kehidupan masyarakat dengan berkolaborasi menyelesaikan masalah sosial yang berkaitan dengan dunia maya dan dunia nyata. Perkembangan teknologi digital mengharuskan masyarakat untuk bertransformasi secara digital, sehingga menjadikan aktivitas masyarakat sangat bergantung dengan teknologi informasi. Tujuan dari kegiatan pengabdian ini adalah untuk memberikan edukasi kepada para siswa agar lebih memahami dan mengerti tentang kondisi di Era digital yang telah menciptakan tatanan baru bagi kehidupan masyarakat, di mana manusia berkomunikasi dan hidup berdampingan dengan teknologi dan internet untuk berinteraksi, berperilaku, berpikir, dan berkomunikasi dalam kehidupan sehari-hari. Bentuk kegiatan yang dilakukan adalah berupa sosialisasi dengan pemaparan materi menggunakan media powerpoint melalui metode ceramah dan tanya jawab. Kegiatan terlaksana sesuai harapan dengan melibatkan peran serta siswa dan guru dengan harapan dapat berlanjut di lain kesempatan.

Kata Kunci : Teknologi Informasi, Remaja, Society 5.0

Abstract

Society 5.0 is a technological concept that can help people's lives by collaborating to solve social problems related to the virtual world and the real world. The development of digital technology requires people to transform digitally, thus making people's activities very dependent on information technology. The purpose of this service activity is to provide education to students to better understand and understand the conditions in the digital era which have created a new order for people's lives, where humans communicate and live side by side with technology and the internet to interact, behave, think and communicate in everyday life. The form of activity carried out is in the form of socialization by exposing material using PowerPoint media through lecture and question and answer methods. The activity was carried out as expected by involving the participation of students and teachers with the hope that it could continue on another occasion.

Keywords: Information Technology, Youth, Society 5.0

PENDAHULUAN

Dalam Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional disebutkan bahwa setiap Perguruan Tinggi wajib melaksanakan Tri Dharma Perguruan Tinggi yaitu pengajaran, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat. Program pengabdian masyarakat ini mengangkat tema “Sosialisasi Dampak Teknologi Informasi bagi Remaja di Era Society 5.0”.

Era digital menciptakan tatanan baru bagi kehidupan masyarakat, di mana manusia berkomunikasi dan hidup berdampingan dengan teknologi dan internet untuk berinteraksi, berperilaku, berpikir, dan berkomunikasi dalam kehidupan sehari-hari. Berdasarkan data yang dirilis oleh Global Digital Insight, tentang indeks datareportal digital Indonesia tahun 2022, menyatakan bahwa pengguna internet di Indonesia mencapai 204,7 juta pengguna pada Januari 2022, dengan tingkat persentase sebesar 73,7 persen dari total populasi pada awal tahun 2022.

Hal ini diperkuat dengan adanya analisis Kepios yang menunjukkan bahwa pengguna internet di Indonesia meningkat hingga 2,1 juta (+1,0 persen) antara 2021 dan 2022. Dunia digital menawarkan peluang dan manfaat besar bagi kehidupan masyarakat.

Namun, peningkatan kualitas dan efisiensi memberikan tantangan besar di segala aspek kehidupan.

Society 5.0 merupakan konsep teknologi yang dapat membantu kehidupan masyarakat dengan berkolaborasi menyelesaikan masalah sosial yang berkaitan dengan dunia maya dan dunia nyata. Perkembangan teknologi digital mengharuskan masyarakat untuk bertransformasi secara digital, sehingga menjadikan aktivitas masyarakat sangat bergantung dengan teknologi informasi.

MAN 1 Banda Aceh merupakan salah satu sekolah unggul di Aceh, di bawah kepemimpinan Nursiah, S.Ag., M.Pd menjadikan sistem pembelajaran, kesiswaan, administrasi perkantoran, perpustakaan dan lain-lain di MAN 1 Banda Aceh berbasis IT dan penggunaan internet secara maksimal. Selain itu juga dilakukan program pengembangan MAN 1 Banda Aceh dengan menciptakan terobosan baru dengan membuka kelas Olimpiade mulai tahun pelajaran 2020/2021.

Mengingat penggunaan internet di segala sektor kehidupan di era digital terus meningkat dan sistem pembelajaran pun berbasis IT di sekolah-sekolah terutama di MAN Model Banda Aceh, maka perlu

dilakukan sosialisasi terkait penggunaan dan dampaknya.

METODE PELAKSANAAN

Pengabdian kepada masyarakat merupakan salah satu dari unsur tridarma perguruan tinggi. Pengabdian yang dilakukan disini adalah dengan tema kegiatan “Sosialisasi Dampak Teknologi Informasi bagi Remaja di Era Society 5.0” yang dilakukan di MAN 1 Banda Aceh yang beralamat di Jalan Pocut Baren No. 116 Kuta Alam Banda Aceh dengan peserta yang ikut dalam kegiatan ini adalah para siswa MAN 1 Banda Aceh yang tergabung dalam komunitas literasi madrasah.

Bentuk kegiatan pengabdian masyarakat yang dilakukan disini adalah sosialisasi dalam bentuk ceramah yang dipresentasikan dengan materi terkait penggunaan dan dampak Teknologi Informasi bagi Remaja di Era Society 5 di MAN Model Banda Aceh dengan beberapa program didalamnya diantaranya berupa sosialisasi kelebihan dan kekurangan internet bagi remaja dan bimbingan menulis essay tentang Era Society 5.0 bagi siswa. Adapun

Secara keseluruhan, persiapan program PKM ini dilaksanakan selama $\pm$ 3 bulan dimulai dari bulan September sampai bulan

panitia yang melaksanakan kegiatan ini adalah sebagai berikut:

Ketua : Amru Sujud, S.T., M.T.

Anggota : Nelliraharti, S.Pd.I.,M.Pd

Waktu pelaksanaan kegiatan pengabdian ini direncanakan selama tiga bulan. Mulai dari bulan September sampai Nopember dengan melewati beberapa tahapan, mulai dari rapat kepanitiaan, permohonan kepada kepala MAN 1 Banda Aceh, penetapan tanggal untuk penyuluhan hingga pelaporan. Sedangkan acara puncaknya berlangsung pada hari Senin, 24 Oktober 2022 mulai jam 08.30 sampai dengan selesai yang bertempat di MAN 1 Banda Aceh.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tabel 1. Jadwal Kegiatan

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		
		9	10	11
1	Rapat panitia	√		
2	Survey Lokasi	√		
3	Rapat dengan kepala sekolah		√	
4	Technical meeting			
4	Pelaksanaan kegiatan		√	
5	Penyusunan laporan			√

November dengan melewati beberapa tahapan, mulai dari rapat panitia, survey

lokasi lokasi, permohonan izin kepada kepala sekolah, technical meeting, pelaksanaan kegiatan hingga pelaporan.

Kegiatan rapat persiapan panitia dimulai pada bulan September dengan agenda penentuan lokasi, bentuk kegiatan yang dilakukan, penyiapan alat dan bahan, jumlah peserta yang diikuti, tanggal dan waktu kegiatan serta komunikasi dengan mitra kegiatan dan pihak terkait dan lain-lain sebagainya. Setelah memperoleh hasil dan surat tugas, panitia melakukan survey awal lokasi dan melakukan komunikasi dengan kepala sekolah MAN 1 Banda Aceh untuk menyampaikan maksud dan tujuan. Setelah memperoleh izin dari kepala sekolah, panitia mengadakan rapat dengan civitas akademika MAN 1 Banda Aceh terkait kegiatan pengabdian yang akan dilakukan dan siswa yang diikutsertakan.

Pada awal Oktober, panitia mengadakan rapat sesama untuk menetapkan tanggal pelaksanaan dan sejumlah persiapan kegiatan pengabdian. Pada hari Senin, 24 Oktober 2022 mulai jam 08.30 sampai dengan selesai yang bertempat di MAN 1 Banda Aceh acara kegiatan pengabdian dilaksanakan. Rangkaian kegiatan sosialisasi dalam bentuk ceramah yang dipresentasikan dengan materi terkait penggunaan dan dampak Teknologi Informasi bagi Remaja di

Era Society 5 di MAN Model Banda Aceh dengan beberapa program didalamnya diantaranya berupa sosialisasi kelebihan dan kekurangan internet bagi remaja dan bimbingan menulis essay tentang Era Society 5.0 bagi siswa.

Kegiatan ini disambut antusias oleh siswa MAN 1 Banda Aceh dengan harapan dapat berlanjut di masa mendatang. Kegiatan terlaksana karena terwujudnya kerjasama sama antara panitia dan siswa-siswa MAN 1 Banda Aceh serta dukungan berbagai pihak terutama kepala sekolah MAN 1 Banda Aceh beserta jajarannya.

Adapun rincian dana dalam kegiatan pengabdian masyarakat di MAN 1 Banda Aceh adalah sebagai berikut:

Tabel 2. Laporan Keuangan

NO	Keterangan	Frekuensi	@	Total
1	Survey Lokasi	1 kali	Rp100.000	Rp100.000
2	Konsumsi rapat	2 kali	Rp150.000	Rp300.000
3	Peralatan penunjang	1 paket		Rp200.000
4	Bahan habis pakai	1 paket		Rp300.000
5	Lain-lain			Rp100.000
Jumlah				Rp1.000.000

Berikut beberapa dokumentasi kegiatan pengabdian



KESIMPULAN

Pengabdian kepada masyarakat merupakan salah satu dari unsur tridarma perguruan tinggi. Sebagai bentuk pengabdian masyarakat yang bertujuan untuk memberikan edukasi kepada para siswa di mana saat ini kondisi para remaja cukup mengkhawatirkan, memberikan pengertian dan pemahaman kepada masyarakat MAN 1 Banda Aceh, khususnya siswa agar lebih memahami dan mengerti tentang kondisi di Era digital yang telah menciptakan tatanan baru bagi kehidupan masyarakat, di mana

manusia berkomunikasi dan hidup berdampingan dengan teknologi dan internet untuk berinteraksi, berperilaku, berpikir, dan berkomunikasi dalam kehidupan sehari-hari.

Bentuk kegiatan pengabdiannya berupa sosialisasi dengan pemaparan materi menggunakan metode ceramah dan slide presentasi. Kegiatan ini di sambut antusias oleh seluruh siswa di MAN 1 Banda Aceh. Kegiatan ini juga melibatkan peran serta dosen-dosen dan guru di sekolah tersebut dengan harapan dapat berlanjut dan dilatih di lain kesempatan.

DAFTAR PUSTAKA

- Baidhaw, Zakiyuddin. *Pendidikan Agama Berwawasan Multikultural*. Erlangga. 2005.
- Chris Barker and Emma A Jane., *Cultural Studies: Theory and Practice*. 1-760. 2016.
- Ghani., *Pengenalan Teknologi Internet Serta Dampaknya*. Jurnal Sistem Informasi, Universitas Surya Darma. 2018.
- Rahmat Fajri, Nelliraharti. *Membangun Literasi Budaya Baca Masyarakat Dalam Pemnafaatan Media Teknologi Informasi*. Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat. Universitas Ubudiyah Indonesia. 2022.